



Clique-Grümpeli 2023

uff dr Schützematte

Reglement

Spielberechtigung

Kategorien und Jahrgänge

Binggis Jahrgang 20011 und jünger

Jungi Jahrgang 2005 und jünger

Gmischti Jahrgang frei, mindestens 2 Feldspielerinnen, exkl. Torhüterin

Schutter Jahrgang frei, nur Männer

Blausch Jahrgang frei, kostümiert

Alter

Das OK behält sich vor, stichprobenartig Kontrollen der Jahrgänge in den Kategorien Binggis und Jungi Garde vorzunehmen. Deswegen müssen sich alle Teilnehmer dieser Kategorien im Zweifelsfall ausweisen können. Kann sich die Person nicht ausweisen kann dies eine sofortige Disqualifikation nach sich ziehen.

Externe Spieler

Im Sinne der Fairness und des Plausch-Charakters dieses Anlasses bitten wir die Verantwortlichen, nur eigene aktive Fasnächtler spielen zu lassen.

Spielmodus

Änderungen im Spielmodus bleiben vorbehalten, aufgrund von Abmeldungen, Ummeldungen oder zu wenigen Anmeldungen.

Vorrunde

Vorrunde mit Gruppenspielen. Jedes Team spielt einmal gegen jedes andere Team seiner Gruppe. Ein Sieg ergibt drei, ein Unentschieden einen und eine Niederlage null Punkte. Die Gruppenersten und Gruppenzweiten sind für die Zwischenrunde qualifiziert.

Zwischenrunde

Die Zwischenrunde wird ebenfalls in Gruppenspielen ausgetragen. Ein Sieg ergibt drei, ein Unentschieden einen und eine Niederlage null Punkte. Alle Gruppenersten und Gruppenzweiten der Zwischenrunde qualifizieren sich für die Halbfinals.

Halbfinalspiele

Die Halbfinals werden im K.O.-Modus ausgetragen. Die Sieger stehen im Final, die Verlierer stehen im kleinen Final.

Finalspiele

Kleiner Final Spiel um Platz 3 und Platz 4

Final Spiel um Platz 1 und Platz 2



Clique-Grümpeli 2023

uff dr Schützematte

Spielregeln

Pro Team spielen 6 SpielerInnen, wovon ein/e TorhüterIn und 5 FeldspielerInnen auf dem Feld stehen. Es gelten die offiziellen Fussballregeln des SFV (Schweizer Fussballverband) inkl. Torhüter- Rückspielregel mit den folgenden Anpassungen :

- Schienbeinschoner sind für alle Kategorien obligatorisch!
- Die Spielzeit beträgt 15 Minuten ohne Seitenwechsel.
- Das erstgenannte Team hat Anspiel.
- Es wird empfohlen mit Nocken- oder Noppenschuhen (Tausendfüssler) zu spielen. Wenn möglich keine Turnschuhe verwenden.
- Es darf fliegend gewechselt werden, wobei der Wechsel immer in der eigenen Platzhälfte zu erfolgen hat und dabei nie mehr als 6 SpielerInnen auf dem Feld sein dürfen.
- Es gibt kein Offside.
- Einwürfe werden als indirekter Freistoss an der Stelle des Ballaustritts gespielt.
- Bei Nichterscheinen, verspätetem Erscheinen (nach Anpfiff), sowie bei Antritt mit weniger als 4 SpielerInnen, geht das Spiel mit 3:0 Forfait verloren.
- Stollenschuhe sind verboten !
- Das Tenu der Teams ist einheitlich (kein Kostüm ausser in der Kategorie Blausch). Treten zwei Teams mit ähnlichen Tenus gegeneinander an, muss das zweitgenannte Team mit Überziehleibchen spielen.
- Grobe Unsportlichkeit wird mit Spiel- und/oder Turnierausschluss (= rote Karte) geahndet. Der/die ausgeschlossene SpielerIn darf im laufenden Spiel nicht durch eine/n anderen SpielerIn ersetzt werden.

Rangierung

Gruppenspiele

Der Rang jedes Teams wird in folgender Reihenfolge ermittelt :

1. Anzahl Punkte aus allen Gruppenspielen.
2. Tordifferenz aus allen Gruppenspielen.
3. Anzahl der in allen Gruppenspielen erzielten Tore.
4. Anzahl Punkte aus der Direktbegegnung der punktgleichen Mannschaften in den Gruppenspielen.

Wenn zwei oder mehr Teams aufgrund der erwähnten vier Kriterien gleich abschneiden, wird ihre Platzierung per Losentscheid ermittelt.

Finalspiele

Bei einem Unentschieden nach der regulären Spielzeit, wird der Sieger unmittelbar nach Spielende durch Elfmeterschiessen ermittelt.

Elfmeterschiessen

Es wird auf ein vom Schiedsrichter bestimmtes Tor gespielt. Es treten 3 verschiedene Spieler pro Team an (bei der Kategorie Gmischti muss zwingend eine Frau unter den ersten drei Elfmeterschützen sein). Das erstgenannte Team beginnt. Steht es nach drei Elfmeterschützen immer noch Unentschieden, wird solange im K.O.- System weiter geschossen bis der Sieger feststeht.



Clique-Grümpeli 2023

uff dr Schützematte

Rekurs

Auf dem Spielfeld entscheidet einzig der Schiedsrichter. Seine Entscheide sind unanfechtbar. Es besteht die Möglichkeit eines Rekurses. Dieser muss noch während dem Spiel beim Schiedsrichter gemeldet werden und innerhalb von 30 Minuten nach Spielende schriftlich beim Turnierbüro eingereicht werden. Der Entscheid des Turnierbüros ist endgültig.

Preise

In jeder Kategorie (exkl. Plausch) wird um einen Wanderpokal gespielt. Gewinnt ein Team den Wanderpokal dreimal hintereinander, darf dieser behalten werden und es muss für das nächste Clique Grümpeli ein neuer Wanderpokal gestiftet werden.

Schienenbeinschoner

Das Tragen von Schienenbeinschonern ist obligatorisch. Beim Turnierbüro können solche ausgeliehen oder gekauft werden. (Es het solange s hett !).

Schlechtwettervariante

Das Clique Grümpeli findet bei jeder Witterung statt. Bei schlechtem Wetter bzw. nicht bespielbaren Spielfeldern, werden die Spiele als Elfmeterschiessen durchgeführt.

Schützenmatte

Da die Veranstaltung neu auf der Sportanlage Schützenmatte stattfinden wird, bitten wir die Teilnehmenden, die dort geltenden Regeln zu befolgen.

Diverses

- Alle Teams müssen sich 15 Minuten vor dem ersten Gruppenspiel ihrer Gruppe beim Turnierbüro gemeldet haben. Bei dieser Meldung kann der Nachweis der Beitragsüberweisung verlangt werden.
- Versicherung ist Sache jedes Teilnehmers und jeder Teilnehmerin.
- Jede Mannschaft muss einen Ball mitbringen.
- Das Mitnehmen von Glasgefässen und anderen gefährlichen Gegenständen an und auf die Spielfelder ist strengstens untersagt.
- Das Abbrennen von Feuerwerk ist strikte verboten.
- Zu Ihrer Sicherheit bitten wir alle, die SpielerInnen nur von der Seitenlinie aus anzufeuern.
- Das OK empfiehlt den Spielern auf den Genuss von Alkohol bis nach dem letzten Spiel zu verzichten.
- Desweiteren empfiehlt das OK den Teilnehmenden sich vor den Spielen aufzuwärmen